

Celotáborová hra: KOUZELNÝ SVĚT HARRYHO POTTERA – jednotlivé hry

Velká hra o ohnivý pohár 2: Hledání ukradené vzácnosti

O poledňáku, co si všichni vyluští nápovědu si tajně odvedeme z každá skupiny nejsilnějšího člena a odvedeme ho například k pumpě u metroprojektu. Tam jej silným provazem slabě připoutáme k pumpě na provaze cca 2metry. Samozřejmě někoho postavíme na stráž či se telefonicky domluvíme tak, aby nebyl připoután celé 2 hodiny, ale třeba jen pár minut.

Ostatním členům družiny dáme nástup a niž bychom je počítali, tak jim oznámíme, že jsme jim vzali něco cenného a ať si to sami najdou. Napovíme jim, že jsou tam, KDE SE LIDSKOU RUKOU VODA TAHÁ Z HLUBIN. Vítězí ta skupina, která si to první najde a přinese zpět do tábora. Měla by jim pomoci nápověda, že si mají vzít nůž. Pokud jí nezískali, budou se muset vrátit pro nůž zpět do tábora, někde si ho vypůjčit či ho vykoupit od jiné družiny.

Mezi tím, co všichni budou hledat, přivázaní členové budou u studny luštit složitou šifru, kdo jí vyluští získává pro svou družinu 2 body do CTH.

Malým skupinám vezmeme Feketeho ☺. Toho jim symbolicky přivážeme slabým provazem k lípě a soutěž bude o tom, kdo se k němu dostane první, ale pozor. Jediný způsob, jak se k němu budou moct dostat, bude po kartonech z živé dámy jako po ostrůvkách, které si budou ze zadu do předu podávat. Která skupina u něj bude dřív, smí si ho odříznout a vyhrává. Nože budou mít u sebe Katka a Zuzka.

Pomůcky:

Čtyři metrová lana, která lze jen těžko přerušit.

Kartony z živé dámy

Slabí provázek

Něco na čtení pro Feketeho.

Šifra pro svázané členy