

Celotáborová hra: KOUZELNÝ SVĚT HARRYHO POTTERA – jednotlivé hry

Noční hra: Útěk před pavouky (postupné odpadání s řady).

Po 10té hodině se všechny děti seskupí na hřišti. Stoupnou si do čtyřech řad podle družin se zavázanýma očima. Ve družinách budou děti seřazeny podle výkonnosti (na prvním místě bude ten nejvýkonnější). Děti se v tomto čtyřřadu vydají do lesa a po určité době se bude vždy poslední z každé řady vypouštět. To znamená, že si sundá šátek a jeho úkolem bude co nejrychleji doběhnout do tábora (celkem tedy na jednou vyběhnou čtyři lidé) a s nimi minimálně dva vedoucí. V táboře bude sedět jeden z vedoucích, který bude zapisovat doběhy. První dva doběžící z každé skupiny získají bod, který se zapisuje do celkového hodnocení celé hry.

Pomůcky:

Hodinky

Propiska

Svítilna

Seznam, kdo s kým bude vybíhat – vytvoří se až na táboře