

Celotáborová hra: KOUZELNÝ SVĚT HARRYHO POTTERA – jednotlivé hry

Braný den v životě kouzelníka (partizánský samopal)

Děti mají nástup na hřišti.

Každá družina se rozdělí na přibližně stejně silné dvojice, které svážeme provázkem a na spojené ruce jim ještě přivážeme nafouknutý balonek a dále kartu se jméný a časem výběhu. Dvojice se v intervalech cca 2 minuty po sobě budou vydávat na trasu... Cestička nad WC, Zkratka k seníku, ze zkratky do leva k turist'árně, přes lávku, směr silnici přes potůček, před silnicí odbočit k bunkru na louce, bunkr, táborová lávka, tábor – hřiště. Trasa bude označená fáborky

Před výběhem jim jeden z vedoucích v táboře bude nadepisovat kartu (jména, čas výběhu), kterou ponесou a do které se jim budou zapisovat splněné/nesplněné úkoly případně jak dlouho museli na jednotlivých stanovištích čekat, než se dostali na řadu.

Cestou budou plnit úkoly:

1. úkol – pod zkratkou:

Řekni, jaké číslo mají hasiči (150), policie(158) a záchranná služba (155) a co je za číslo 112 (kompletní bezpečnostní systém – pokud zapomenete některé z těchto číslo – stačí použít toto).

2. úkol – nad zkratkou:

Hod granátem na cíl: Bude vyznačené stanoviště odkud (zvláště pro velké a malé skupiny) se hází a čtverec kam se hází (fáborkami). Děti mají 3 pokusy a granát musí do čtverce dopadnout (tzn. po dopadu ho může opustit).

3. úkol – u turist'army:

Vyluštit jednodušší šifru. Děti mají na šifru neomezený čas. Pokud ji vyluští správně – splnili úkol, pokud ne – nesplnili, ale měli by si uvědomit, že jakmile budou luštit dlouho – nevyplatí se jim to.

4. úkol – u potůčku

Uvázat správně určitý počet uzlů – cca 5 a u malých 3.

5. úkol – rozcestí

Zarecitovat báseň či zazpívat píseň, ve které se objevuje pták či jiný létající tvor.

6. úkol – bunkr až lávka

Vedoucí u bunkru dětem sdělí, že musí skát snožmo až k lávce. Vedoucí u lávky pak zapíše, zda byl úkol splněn.

HODNOCENÍ: Hodnotí se, celkový čas, za jaký družina běh absolvovala. Kdo bude mít čas nejmenší – vyhrává.

Za nedonesený, vyfouknutý či prasklý balonek... penalizace + 10 minut.

Za přetrhlý provázek..... penalizace + 15 minut.

Za každý nesplněný úkol penalizace + 5 minut.

V případě žádné penalizace Bonus – 10 minut.

Malé skupina se též účastní.

Celotáborová hra: KOUZELNÝ SVĚT HARRYHO POTTERA – jednotlivé hry

Pomůcky:

Slabí provázek – klubko,

Nůžky

Nafukovací balonky – cca 30.

Karty na jmen, času startu a plnění.

Fáborky

Cvičné granáty 3x

Šifry – alespoň 6 variant.

Uzlovačky.... 3x