

Celotáborová hra: KOUZELNÝ SVĚT HARRYHO POTTERA – jednotlivé hry

Denní hra: Cesta za kamenem mudrců – živá dáma

Skupiny si vylosují cestu, kterou se vydají.

Jedna skupina se vydá k turistické lávce přes louku a kolem bunkru u potůčku.

Druhá se vydá též k turistické lávce, ale po pěšince nad záchody.

Třetí poběží k brodu před Buštěhradským táborem kolem lípy po silnici

Čtvrtá poběží též k brodu u Buštěhradu, ale po cestičce na pahorku a poté přebrodí.

Na první tři skupiny bude na cestě ještě čekat překážková dráha typu opičí ji prolézačka provazem, jako znázornění prolézání kytkou, jenž musel projít Harry, Ron a Hermiona, když šli do místnosti zrcadel. Čtvrtá skupina má jako překážku průchod brodem.

Družiny nebudou navzájem vědět, že jdou na stejná místa.

Jakmile dorazí na stanovená místa, bude tam na ně čekat šachovnice... kdo ke své šachovnici dorazí první má bílé a obě mužstva pro sobě hrají dámu.

Hodnotí se, která skupina je vítězná.

V případě zbytku času či o poledňáku se mohou vítězné družiny utkat o bonusové peníze.

Malé skupiny se vydají pro hledání klíče, který bude ukryt na louce v padesátimetrovém okruhu od bunkru... která skupina ho najde – má bílé na šachovnici, která se zatím postaví v táboře.

Pomůcky:

1. Provaz na překážkovou dráhu či prolézačku
2. Kartony na šachovnici... **celkem 100 políček**
3. Starý klíč