

Celotáborová hra: KOUZELNÝ SVĚT HARRYHO POTTERA – jednotlivé hry

Denní hra (2. odpolední): ZAJIŠŤOVÁNÍ POMŮCEK DO 1. ROČNÍKU – výrobní část

Každá skupina musí vyrobit za pomoci přírodních pomůcek a provazu 1 funkční koště (funkční znamená, že musí zvládnout 1 zametání. Když bude umět i létat... je to výhoda a bodový bonus). Koště by mělo mít označení Nimbus 2006 a název skupiny. A dále každý člen skupiny musí mít svou vlastní kouzelnickou hůlku zdobenou svým jménem. Ptačí pírkó je též výhodou (ne že vzduchovkou sejmete vorla a voškubete ho).

Pomůcky:

Silný provázek – klubko špagátu.