

Denní hra: ARÉNA

Na louce je vytvořen z horolezeckého lana kruh o průměru cca 20m. V každé čtvrtině kruhu se postaví jedna družina, tak aby mezi ní a kruhem zůstal prostor cca 2m.

Ve všech družinách se utvoří dvojice. V případě, že počet členů ve družině bude lichý – naplní je jejich prefekt či instruktor, který ovšem vždy tvoří dvojici s nejmladším členem družiny.

Jakmile dvojice budou utvořeny, rozhodní zavelí start. V tu chvíli se vždy jedna dvojice z každé družiny vydá obíhat kruh a to vnější stranou ve směru hodinových ručiček. Za povinnosti mají oběhnout minimálně 2 kola. Jakmile je uběhnout už na jejich startu čeká připravená další dvojice a po doběhnutí okamžitě běží také dvě kola a hned po ní třetí a čtvrtá dvojice opět dvě kola. Dokud dvojice neplácne další – pořad se počítá, že kolo nedoběhla.

Body:

Za každé oběhnutí kola:	1 bod
Za každé předběhnutí soupeře:	1 bod
Když mě soupeř předběhne:	- 1 bod

Vyhrává skupina která má po tomto maratonu největší počet bodů.

Malé skupiny hraje proti sobě, ale s menším kruhem.

Pomůcky:

Horolezecké lano
Zápisník pro rozhodčí u skupin