

## Celotáborová hra: KOUZELNÝ SVĚT HARRYHO POTTERA – jednotlivé hry

---

### HRA O VEDOUCÍ

Celý tábor se sejde u táborového ohně. Po uvedení příběhu a zařazení do kolejí budou dětem představeni jednotliví vedoucí, instruktoři a vedoucí, tak jak k sobě patří.

Dětem nejprve řekneme, ať se dohodnou a kterou vedoucí trojici mají zájem. Každá skupina pak na papír sepíše své požadavky, koho chtějí. Po té papírky odevzdají a Aleš je přečte. V případě, shody budou družiny o své vedoucí bojovat.

Na louce kolem bunkru budou rozházeny papírky s písmeny. Která skupina první sestaví jména všech svých tří vedoucí, které chtějí ve vyznačeném prostoru u lávky – ta své „vysněné vedoucí získává“. Lístky se mohou nosit jen po jednom a nesmí se schovávat či podávat spoluhráči.

V případě, že budou o vedoucí dvojici bojovat 3 či čtyři skupiny. Opět si sepíše koho chtějí jiného a pokud se bude shoda opakovat... boj pokračuje.

Malá skupina též sestavuje jméno své potencionální instruktorky: KATKA, ZUZKA též v případě, že se neshodnou. Feketoho mají jistého, což je mi jich upřímně líto ☺.

#### **Pomůcky:**

Papír na sepsání vedoucích 6x

Propiska 6x